

FÜR DICH · AB ETWA 9 JAHREN

Knack den Code. Kipp die Erdachse.

Und finde heraus, warum es funktioniert.

101 kurze Missionen, die du in einer Pause schaffst: Du drehst, ziehst, baust und probierst – und am Ende erklärt dir das Spiel, was du gerade herausgefunden hast. Keine Noten, keine Bestenliste, kein Konto. Wenn du nicht weiterkommst, hilft dir die Hilfeleiter Schritt für Schritt.

101MISSIONEN
ZUM AUSPROBIEREN**5–12**MINUTEN
JE MISSION**0**NOTEN UND
BESTENLISTEN**∞**MAL NEU
VERSUCHEN

QR-CODE SCANNEN

mint-lab.natec-bw.de

Scanne den Code mit der Handykamera – fertig.
Kein Download, keine Anmeldung, kostenlos.

SO SPIELST DU

01

Ausprobieren

Dreh am Rad, zieh an der Kurve, bau die Brücke.

02

Aha

Am Ende erklärt eine Zahl alles – dann kommt das freie Labor.

03

Weitererzählen

Zeig es jemandem und lass ihn raten, was passiert.

WAS DU HIER MACHST

- ▶ Einen digitalen Fingerabdruck knacken, eine Kugelbahn bauen, den Mond bei einer Finsternis erwischen, deinen Reflex messen.
- ▶ Täuschungen ausprobieren, bei denen sich Bilder drehen – obwohl sich kein Pixel bewegt.
- ▶ Und immer die Frage dahinter: Warum eigentlich?

GUT ZU WISSEN

- ▶ Kommst du nicht weiter, öffnet sich ein Tipp, dann ein Hinweis, dann die Lösung.
- ▶ Fremdes Wort? Tippe auf das kleine i – dahinter steht eine Erklärung.

SECHS ZUM STARTEN



001 · AB 10+

Digital Crime Lab

Knacke den Code. Verstehe den Fingerabdruck.



043 · AB 9+

Gear Works

Kraft gegen Geschwindigkeit.



099 · AB 10+

Lunar Loop

Der Erdschatten war es nicht.



009 · AB 10+

Bridge Lab

Baue leicht. Trage schwer.



057 · AB 8+

Illusion Lab

Dein Gehirn zeigt keine Messwerte.



094 · AB 9+

Reflex Lab

6,9 Meter blind.



mint-lab.natec-bw.de

Vom Landesverband für naturwissenschaftlich-technische Jugendbildung Baden-Württemberg e. V. [natec]. Kostenlos, ohne Werbung – zeig den Flyer weiter.